

## Robilar



Humanoïde (humain) de taille M, loyal mauvais

**Classe d'armure** 21 (*harnois, bouclier*)

**Points de vie** 225 (25d8+100)

**Vitesse** 9 m

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA
27 (+8)	16 (+3)	18 (+4)	11 (+0)	16 (+3)	16 (+3)

**Sauvegardes** Force+14, Constitution +10

**Résistances** aux dégâts de feu

**Compétences** Perception +9, Survie +9

**Sens** perception passive 19

**Langues** commun, géant, orque, goblin, infernal

**Bonus de maîtrise** : +6

**Dangerosité** 17 (18000 PX)

### Capacités

**Style de combat** Défense

**Brute** Lorsque Robilar touche avec une arme de corps à corps, il inflige un dé de dégâts supplémentaire (bonus inclus ci-dessous).

**Sursaut (2 fois entre deux repos courts ou longs)**. Au cours de son tour, Robilar peut utiliser une action supplémentaire.

**Indomptable (3 fois entre deux repos longs)**. Robilar peut relancer un jet de sauvegarde qu'il a échoué. Il doit obligatoirement utiliser ce nouveau jet.

**Second souffle (Recharge après un repos court ou long)**. Robilar peut utiliser une action bonus pour récupérer 25 (1d10+20) points de vie.

**Critique supérieur**. Les attaques de Robilar avec des armes sont considérées comme un coup critique sur un jet naturel de 18, 19 ou 20.

**Survivant** Au début de chacun de ses tours, Robilar récupère 9 points de vie s'il ne lui reste pas plus de la moitié de ses points de vie initiaux. Il ne gagne pas cet avantage s'il est à 0 point de vie.

**Anneau de renvoi des sorts** Robilar a l'avantage aux jets de sauvegarde contre les sorts dont il est la cible unique (mais pas les sorts de zone). De plus, s'il obtient un 20 naturel à son jet de sauvegarde contre un sort de niveau 7 ou inférieur, le sort n'a aucun effet sur lui et cible son propre lanceur à la place, en utilisant le niveau d'emplacement de sort, le DD au jet de sauvegarde des sorts, le bonus à l'attaque du sort, et la caractéristique d'incantation de son lanceur originel.

**Équipement particulier** : *Lame de la Glace Noire* (compte comme un *fer gelé*), *anneau de renvoi des sorts*, *ceinturon de force de géant des nuages*, *arc long +2*, *destrier de métal de Robilar*.

### Actions

**Attaques multiples**. Robilar effectue quatre attaques avec une arme

**Lame de la Glace Noire.** *Attaque d'arme au corps à corps* : +14 pour toucher, allonge 1,50 m, une créature.

*Touché* : 17 (2d8+8) dégâts tranchants + 7 (2d6) dégâts de froid

**Arc long +2.** *Attaque d'arme à distance* : +11 pour toucher, portée 45/180 m, une cible. *Touché* : 10 (1d8+5) dégâts perforants.

**Le Destrier de métal de Robilar** construit par Rary pour lui est un *cheval de guerre* avec les modifications suivantes :

Son type est artificiel

**Classe d'armure** 18

**Points de vie** 105 (15d10+15)

**Immunités aux dégâts** poison, feu, psychique

**Immunités aux états** charmé, empoisonné, épuisement, paralysé, pétrifié, effrayé