

Port Llast est un village d'environ 700 habitants situé le long de la route entre Neverwinter/ Padhiver et Luskan. Le village est membre de l'Alliance des Seigneurs et un allié de Neverwinter.

La sécurité y est assurée par un détachement par 50 hommes d'armes de Neverwinter, 30 de l'Alliance des Seigneurs (principalement originaire d'Elturel et de la Porte de Baldur) ainsi qu'une milice locale de 50 membres.

Le village est surtout connu pour son port entouré de falaises, qui attise la convoitise de Luskan depuis bien longtemps, et pour ses tailleurs de pierre dont les carrières sont situées au sud de la ville. 12 bateaux de pêche sont basés à Port Llast mais deux d'entre eux sont en assez mauvais état.

Le village est dirigé par le Premier Capitaine **Haeromos Dothwyntil**, LN homme humain profil **d'armar de la Garde**, un tailleur de pierres retraité. On dit qu'il dispose de moyens magiques pour contacter **Khelben « Bâton Noir » Arunsun** en cas d'attaques de Port Llast.

Le village compte un forgeron, *l'Enclume Brisée*, propriété de **Haljal Throndor**, CB homme nain **garde**, un ancien mineur de Mirabar blessé dans un accident de mine ; un fabricant et réparateur de chariots, *La Roue de Wraelgund*, tenu par le bavard **Stout « Le Gai » Wraelgund**, LN homme humain **roturier** ; une taverne assez ordinaire baptisée *Le Drapeau et le Sabre* et une unique auberge, *Les Armes de l'Alliance*, une bonne source de renseignements locaux.